



2 **Невидимки Шэдоусан**
АРМИЯ

2 **2**

Солдат, пилот

Эту карту можно вводить в игру в качестве карты-довеска, с описанием: "Прикрепите к отряду без свойства **техника**. Отряд с этим довеском получает +2 ATK и +2 ОЗ."

146

1 **Командующая Шэдоусан**
ВОЕНАЧАЛЬНИК

Солдат, Шас'о

7 **7**

Реакция: После того, как этот военачальник сделал выбор планеты положите **1** довесок стоимостью 2 и ниже или карту **Невидимки Шэдоусан** из руки или колоды сброса к приемлемому отряду на этой планете.

"Мы действуем как одно целое, и только вместе мы непобедимы."

007 01/10 007

2 **Невидимки Шэдоусан**
АРМИЯ

2 **2**

Солдат, пилот

Эту карту можно вводить в игру в качестве карты-довеска, с описанием: "Прикрепите к отряду без свойства **техника**. Отряд с этим довеском получает +2 ATK и +2 ОЗ."

146

2 **Невидимки Шэдоусан**
АРМИЯ

2 **2**

Солдат, пилот

Эту карту можно вводить в игру в качестве карты-довеска, с описанием: "Прикрепите к отряду без свойства **техника**. Отряд с этим довеском получает +2 ATK и +2 ОЗ."

146

1 **Поддержка**
КОММУНИКАЦИОННЫЙ ЦЕНТР

Улучшение

Перехват: Когда Ваш противник инициирует способность, которая направлена на Ваш отряд с одним или несколькими довесками, истощите эту карту поддержки, чтобы отменить эффекты этой способности.

147

2 **Невидимки Шэдоусан**
АРМИЯ

2 **2**

Солдат, пилот

Эту карту можно вводить в игру в качестве карты-довеска, с описанием: "Прикрепите к отряду без свойства **техника**. Отряд с этим довеском получает +2 ATK и +2 ОЗ."

146

0 **Передислокация эскадрона**
СОБЫТИЕ

Тактика

Действие: Истощите отряд с одной и более картой-довеском, чтобы передвинуть этот отряд на другую планету.

Тау чрезвычайно адаптивны, даже в бою они стремительно меняют тактику, быстро передвигаясь с фланга на фланг.

148

0 **Дрон-связной**
ДОВЕСОК

Дрон

Прикрепите к отряду-армии.

Отряд с этим довеском получает +1 ATK.

Действие: Заплатите 1 **1** чтобы прикрепить эту карту к другому отряду.

149

0 **Передислокация эскадрона**
СОБЫТИЕ

Тактика

Действие: Истощите отряд с одной и более картой-довеском, чтобы передвинуть этот отряд на другую планету.

Тау чрезвычайно адаптивны, даже в бою они стремительно меняют тактику, быстро передвигаясь с фланга на фланг.

148



0 **Дрон-разведчик**

АРМИЯ



Дрон, союзник

0 Ограниченная. (Можно применять только одну карту с особенностью **ограниченная** за раунд).
Дроны тау за секунды прочесывают поля сражений, высматривая на них противника и отмечая его уязвимые места.

1

150

1 **Снайпер виор'ла**

АРМИЯ



Разведчик, шас'ла

1 Стрелковый. (Этот отряд проводит атаку во время перестрелки, до начала ближнего боя).
2

151

3 **Плотоядная стая**

АРМИЯ



Воин, круут

3 **Перехват:** Когда этот отряд уничтожен, получите 3⊗.
3 Круты поедают плоть своих поверженных врагов и побратимов, считая, что таким образом они сохраняют их души воинов.

152

2 **Ваш'я из Пылающих шлейфов**

АРМИЯ



Разведчик, пилот

1 **Подвижный.** (В начале фазы боя этот отряд можно передвинуть на соседнюю планету).
1 Тау из касты Воздуха служат пилотами и большую часть своей жизни они проводят на космических станциях или бортах кораблей.

153

3 **Элита огненных воинов**

АРМИЯ



Солдат, шас'ла

1 **Перехват:** Когда вражеский отряд объявляет атаку по Вашему отряду на этой планете, вместо выбранного к атаке отряда Вы можете поставить этот.
5

154

4 **Ударная группа огненных воинов**

АРМИЯ



Солдат, шас'ла

1 Этот отряд получает +1 АТК за каждую карту-довесок, прикрепленную к нему.
5 Огненные воины - вооружены по последнему слову техники Тау, что позволяет им доминировать в огневой мощи на поле боя.

155

5 **Стражи войны в доспехе "Кризис"**

АРМИЯ



Солдат. пилот, элитный

3 **Подвижный.** (В начале фазы боя Вы можете передвинуть этот отряд на соседнюю планету).
5

156

1 **Техник из касты Земли**

АРМИЯ



Ученый, союзник

1 **Реакция:** После того, как этот отряд входит в игру, просмотрите верхние 6 карт Вашей колоды. Если среди них есть карта **довесок** или **дрон**, покажите ее противнику и положите себе в руку. Остальные карты положите на низ своей колоды в произвольном порядке.
1

157

1 **Техник из касты Земли**

АРМИЯ



Ученый, союзник

1 **Реакция:** После того, как этот отряд входит в игру, просмотрите верхние 6 карт Вашей колоды. Если среди них есть карта **довесок** или **дрон**, покажите ее противнику и положите себе в руку. Остальные карты положите на низ своей колоды в произвольном порядке.
1

157

Для несмертельного использования. Студия ФАНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

Для несмертельного использования. Студия ФАНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

Для несмертельного использования. Студия ФАНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

Для несмертельного использования. Студия ФАНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

Для несмертельного использования. Студия ФАНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

Для несмертельного использования. Студия ФАНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

2 АРМИЯ **Оружейные дроны**



Дрон

2 Вы можете вводить в игру эту карту как **Дрон-довесок**, с текстом: "Прикрепите эту карту к отряду не имеющего свойства **техника**. Отряд с этим довеском получает свойство **Эффект по зоне (2)**".

158

4 АРМИЯ **Рой жалокрылов**



Воин, веспид

3 **Стрелковый.** (Этот отряд проводит атаку во время перестрелки, до начала ближнего боя).

159

3 АРМИЯ **Огненный клинок Кайс'вре**



Солдат, герой

2 **Перехват:** После того, как Вы использовали **О** карту в качестве карты-щита, этот отряд получает 1 значок щита.

3 "Закрепимся на этом рубеже! Дальше им не пройти!"
-Огненный клинок Кайс'вре

160

3 АРМИЯ **Экспериментальная "Рыба-дьявол"**



Техника, транспорт

4 Нельзя прикреплять довески **Вооружение**.

2 **Реакция:** После того как этот отряд направлен на планету, приведите его в готовность.
Каста Земли Тау, неустанно проводит испытания новых образцов техники на местах экспансии империи Тау

161

3 АРМИЯ **Экспериментальная "Рыба-дьявол"**



Техника, транспорт

4 Нельзя прикреплять довески **Вооружение**.

2 **Реакция:** После того как этот отряд направлен на планету, приведите его в готовность.
Каста Земли Тау, неустанно проводит испытания новых образцов техники на местах экспансии империи Тау

161

1 СОБЫТИЕ **Уравняем шансы?**



Тактика

Действие: Передвиньте карту-цель **довесок** с одного подходящего отряда на другой у одного и того же игрока.
Когда войска Тау сталкиваются с превосходящим их числом, врага, то военная доктрина Каюон предлмсьвает командующему выманивать врага на открытую местность и подавлять его там огневой мощью.

162

1 СОБЫТИЕ **Расчетливый удар**



Тактика

Действие: Уничтожьте карту-цель со свойством **ограниченная**.

Когда планета отказывается присоединиться к Тау во имя Высшего Блага, то империя разрушает крупные планетарные индустрии, и дает еще один шанс на переосмысление выбора.

163

2 СОБЫТИЕ **Обман**



Тактика

Действие при вводе в игру: Верните карту-цель на которой нет свойства **элитный** в руку ее владельца.

164

2 ДОВЕСОК **Штурмовой отражающий щит**



Вооружение

Прикрепите к отряду-армии. Ограничение 1 на отряд.

Реакция: После того, как отряд с этим довеском получил повреждение от атаки, нанесите 2 повреждения атакующему отряду.

165

1
ДОВЕСОК



Ионная винтовка

Оружие, вооружение

Прикрепите к отряду-армии.
Отряд с этим довеском получает +3 АТК.

Ионное вооружение Тау испепеляет все на своем пути, от плоти, до керамики, разрушая любую структуру до атомного уровня.

166

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

1
ПОДДЕРЖКА



Штурмовой спец-отсек

Дислокация

Ограниченная. (Можно применять только одну карту со свойством **ограниченная** за раунд).

Перехват: Когда Вы вводите в игру отряд, истощите эту карту, чтобы снизить стоимость ввода в игру этого отряда на 1.

167

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

2
ПОДДЕРЖКА



Место для засады

Улучшение

Перехват: Когда Вы вводите в игру карту-дovesок, снизьте ее стоимость на 1.

Действие в бою: Истощите эту карту, чтобы ввести в игру с Вашей руки карту-дovesок.

168

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

1
ПОДДЕРЖКА



Пронетившая шахата

Дислокация

Ограниченная (Можно играть только одну карту в ход с обозначением **ограниченная**).

Спровоцированная реакция: После того, как эта карта входит в игру, положите на нее 4 жетона ресурсов.

Реакция: После начала Вашей фазы вывода войск, переложите 1 жетон ресурсов с этой карты в Ваш запас жетонов.

173

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

1
АРМИЯ



Пираты пустоты

Союзник

Обычно на окраине Империи образуются банды пиратов из отступников, наемников и изгоев, которые совершают налеты на торговые пути в поисках наживы и славы.

+1

170

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

СОБЫТИЕ



Пощады не будет

Тактика

Перехват: После того, как Ваш противник использовал карту-щит, Вы можете истощить **уникальный** отряд под Вашим контролем, и отменить эффекты карты-щита.

169

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

1
АРМИЯ



Контрабандист

Союзник

"Лететь через варп незащищенным, все равно что бросить путешественника в море полное акул, и сказать ему: Плывай-ка братец домой".

-Фра Сафран, контрабандист

+1

171

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

СОБЫТИЕ



Отступаем!

Тактика

Реакция: После того, как был уничтожен **элитный** отряд, Вы можете ввести его в игру из Вашей колоды сброса в Вашей ШК.

172

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

ДОВЕСОК



Повышение в звании

Навык

Ограниченная. (Можно применять только один раз за раунд карту с **ограниченная**).

Прикрепите к армии-цели.
Армия с этим довеском получает 2 значка господства.

174

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014