



2
АРМИЯ

Огневик Заратура



2
2

Демон, Тзинч

Действие: Принесите в жертву этот отряд, чтобы нанести 2 повреждения отряду-цели, на этой же планете, не являющемуся военачальником.

077

1
ВОЕНАЧАЛЬНИК

Высший чародей Заратур
Псайкер, Тзинч



Перехват: Когда вражеский отряд получает повреждение на этой планете, увеличьте повреждение на 1.

"Давай я тебе покажу истинную силу Хаоса".

1
6
7
7

004

2
АРМИЯ

Огневик Заратура



2
2

Демон, Тзинч

Действие: Принесите в жертву этот отряд, чтобы нанести 2 повреждения отряду-цели, на этой же планете, не являющемуся военачальником.

077

2
АРМИЯ

Огневик Заратура



2
2

Демон, Тзинч

Действие: Принесите в жертву этот отряд, чтобы нанести 2 повреждения отряду-цели, на этой же планете, не являющемуся военачальником.

077

1
ПОДДЕРЖКА

Алтарь варп-пламени



Дислокация

Реакция: После того, как уничтожен вражеский отряд, истощите эту карту поддержки, чтобы вернуть себе в руку верхнюю карту со свойством *Тзинч* из Вашей колоды сброса.

078

2
АРМИЯ

Огневик Заратура



2
2

Демон, Тзинч

Действие: Принесите в жертву этот отряд, чтобы нанести 2 повреждения отряду-цели, на этой же планете, не являющемуся военачальником.

077

1
СОБЫТИЕ

Адские врата



Сила, Тзинч

Действие в бою: Введите в игру на планету с Вашей руки *отряд с напечатанной стоимостью 3 и ниже. Если на конец фазы этот отряд остался в игре, принесите его в жертву.

079

0
ДОВЕСОК

Метка Хаоса



Проклятие

Прикрепите к отряду-армии.

Перехват: Когда отряд с этим довеском покидает игру, нанесите по 1 повреждению каждому вражескому отряду на этой планете.

Это одновременно дар и проклятие.

080

1
СОБЫТИЕ

Адские врата



Сила, Тзинч

Действие в бою: Введите в игру на планету с Вашей руки *отряд с напечатанной стоимостью 3 и ниже. Если на конец фазы этот отряд остался в игре, принесите его в жертву.

079



2 Лазутчик из Альфа легиона

Армада



4 Разведчик, Альфа легион

Альфа легион сеет семена Хаоса по всей галактике, чтобы из них проросли культы еретиков. Редко, когда можно увидеть членов Легиона в больших количествах вместе.

1

081

Дизайн: Джеймс Бейкер, иллюстрация: Джеймс Бейкер. Студия фантазии "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

5 Одержимые

Армада



9 Демон, элитный

Эти космодесантники хаоса добровольно отдали свои тела в распоряжение Хаоса. Их новые тела приняли изувеченные и ужасающие формы.

4

082

Дизайн: Джеймс Бейкер, иллюстрация: Джеймс Бейкер. Студия фантазии "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

1 Аколит Расколотого пути

Армада



1 Культист, Тзинч

Перехват: Когда Вы вводите в игру карту со свойством демон, принесите в жертву этот отряд, чтобы снизить стоимость ввода на 2.

"Я с радостью отдаю свою жизнь за интриги Тзинча".
-Культист Расколотого пути.

1

083

Дизайн: Джеймс Бейкер, иллюстрация: Джеймс Бейкер. Студия фантазии "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

3 Берсерк Кхорна

Армада



2 Воин, Кхорн, Пожиратели миров

Жестокий (Этот отряд получает +1 АТК за каждый жетон повреждения на нем).

4 "Кровь - Кровавому Богу!"
- Боевой клич Пожирателей миров.

084

Дизайн: Джеймс Бейкер, иллюстрация: Джеймс Бейкер. Студия фантазии "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

5 Злобный кровопускатель

Армада



4 Демон, Кхорн, элитный

Нельзя прикреплять довески.

Эффект по зоне (3): Когда этот отряд может провести атаку, вместо атаки он может нанести повреждение этого свойства каждому вражескому отряду на этой планете.

4

085

Дизайн: Джеймс Бейкер, иллюстрация: Джеймс Бейкер. Студия фантазии "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

3 Проповедник Апокалипсиса

Армада



1 Культист, священник

Все отряды на этой планете не могут отступать из битвы.

4 Некуда бежать от богов Хаоса, так как они уже затаились в сердцах смертных.

086

Дизайн: Джеймс Бейкер, иллюстрация: Джеймс Бейкер. Студия фантазии "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

8 Хэлдрейк Черного легиона

Армада



8 Демон, Черный легион, элитный

Нельзя прикреплять довески вооружение

Летающий. (Этот отряд получает половину повреждений от летающих отрядов).

8

087

Дизайн: Джеймс Бейкер, иллюстрация: Джеймс Бейкер. Студия фантазии "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

5 Изголодавшиеся гонимые плоти

Армада



3 Демон, Кхорн, элитный

Нельзя прикреплять довески.

Действие: Принесите в жертву отряд со свойством **культист**, чтобы снять все жетоны повреждения с этого отряда.

6

088

Дизайн: Джеймс Бейкер, иллюстрация: Джеймс Бейкер. Студия фантазии "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

4 Отряд заразной чумы

Армада



1 Воин, Нургл, Стража смерти

Этот отряд получает +1 АТК за каждый отряд в колоде сброса у Вашего противника.

"Отец Нургл, я пожну ужасные богатства со смертей, которые я причиню во имя тебя."
- Тиф Странник, Геральд Нургла.

4

089

Дизайн: Джеймс Бейкер, иллюстрация: Джеймс Бейкер. Студия фантазии "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

2 АРМИЯ

Культист



Культист

"Здравый смысл для слабых, вся сила в Хаосе".
- Культист Чант

090

2 АРМИЯ

Культист



Культист

"Здравый смысл для слабых, вся сила в Хаосе".
- Культист Чант

090

6 АРМИЯ

Жнец душ



Жнец душ

Демон, элитный, механизм

4 Нельзя прикреплять довески **вооружение**.
Реакция: После того, как Вы одержали победу в борьбе за господство на этой планете, Ваш противник должен принести в жертву свой отряд, не являющийся **военачальником**, на этой же планете (если может).

091

3 АРМИЯ

Ксавас Раздвоенный язык



Воин, Слаанеш

2 **Реакция:** После того, как вражеский отряд на планете с этим отрядом был уничтожен, введите в игру в Вашей ШК карту-жетон **культист**.
"Присоединяйся ко мне и стань на службу Принцу Сладострастия, или же умри от моего клинка!"
- Ксавас Раздвоенный язык

092

3 СОБЫТИЕ

Варп-буря



Сила

Действие в бою: Нанесите по 2 повреждения каждому отряду без карт-довесок на планете-цели или в ШК.
А в конце Варп поглотит все сущее...

093

X СОБЫТИЕ

Огненная буря Тзинча



Сила, Тзинч

Действие: Нанесите X повреждений отряду-цели, который не является **военачальником**.
Пламя Тзинча поглощает не только плоть и кости, но и душу своей жертвы.

094

0 СОБЫТИЕ

Обещания славы



Тактика

Действие ввода в игру: Разместите 2 карты-жетона **культист** в Вашей ШК.
"Невиданные силы Имматериума раскиданы вокруг нас. Они лишь ждут когда мы их обнаружим и заберем себе по праву."
- Демагог Ксентрий

095

2 ДОВЕСОК

Инкрустированная рунами броня



Вооружение, броня

Прикрепите к отряду-армии.
Отряд с этим довеском получает +2 АТК и +2 ОЗ
"И нечестивость станет нашей броней, а ненависть станет нашим оружием".
- Акрус Оскверненный, из Черного легиона

096

6 АРМИЯ

Жнец душ



Жнец душ

Демон, элитный, механизм

4 Нельзя прикреплять довески **вооружение**.
Реакция: После того, как Вы одержали победу в борьбе за господство на этой планете, Ваш противник должен принести в жертву свой отряд, не являющийся **военачальником**, на этой же планете (если может).

091

1
ДОВЕСОК



Жуткая мутация

Проклятие, тзинч

Засада. (Вы можете разыгрывать эту карту во время фазы боя).

Прикрепите к отряду-армии.

Спровоцированный перехват: Когда отряд с этим довеском переходит в истощенное состояние, нанесите ему 1 повреждение.

097

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

1
ПОДДЕРЖКА

Закон безумия



Дислокация

Ограниченная. (Только одна карта с признаком ограниченная за раунд).

Перехват: Когда Вы вводите в игру карту *отряд, истощите эту карту поддержки, чтобы снизить стоимость этого отряда на 1.

098

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

0
ПОДДЕРЖКА

Когитатор смерти



Улучшение

Реакция: После того, как игру покидает отряд **демон** или **культист** под Вашим контролем, Вы можете истощить эту карту поддержки, чтобы открыть верхнюю карту Вашей колоды. Если эта карта *отряд, положите открытую карту себе в руку.

099

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

1
ПОДДЕРЖКА

Пронетившая шахата



Дислокация

Ограниченная (Можно играть только одну карту в ход с обозначением ограниченная).

Спровоцированная реакция: После того, как эта карта входит в игру, положите на нее 4 жетона ресурсов.

Реакция: После начала Вашей фазы вывода войск, переложите 1 жетон ресурсов с этой карты в Ваш запас жетонов.

173

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

1
АРМИЯ

Пираты пустоты



Союзник

Обычно на окраине Имперiums образуются банды пиратов из отступников, наемников и изгоев, которые совершают налеты на торговые пути в поисках наживы и славы.

+1

170

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

0
СОБЫТИЕ

Пощады не будет



Тактика

Перехват: После того, как Ваш противник использовал карту-щит, Вы можете истощить **уникальный** отряд под Вашим контролем, и отменить эффекты карты-щита.

169

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

1
АРМИЯ

Контрабандист



Союзник

"Лететь через варп незащищенным, все равно что бросить путешественника в море полное акул, и сказать ему: Плыви-ка братец домой".

-Фра Сафран, контрабандист

+1

171

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

0
СОБЫТИЕ

Отступаем!



Тактика

Реакция: После того, как был уничтожен **элитный** отряд, Вы можете ввести его в игру из Вашей колоды сброса в Вашей ШК.

172

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

0
ДОВЕСОК

Повышение в звании



Навык

Ограниченная. (Можно применять только один раз за раунд карту с **ограниченная**). Прикрепите к армии-цели. Армия с этим довеском получает 2 значка господства.

174

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014