



2 **ARMY** **BLACKMANE SENTINEL**

SOLDIER. SPACE WOLVES.

2 **Reaction:** After your warlord commits to a planet, move this unit to that planet. Ragnar's Wolf Guard are fiercely loyal, and would follow him straight into the jaws of hell.

002 07/09

Illus. Illich Henriquez © Games Workshop 2014

WARLORD **RAGNAR BLACKMANE**

SOLDIER. SPACE WOLVES.

2 **Reaction:** After your warlord commits to a planet with an enemy warlord, deal 2 damage to a target enemy unit at that planet.

"So long as there remains one who still rages in the name of justice and truth, the galaxy shall yet know hope."

7

001 01/09

Illus. Diego Gisbert Llorens © Games Workshop 2014

2 **ARMY** **BLACKMANE SENTINEL**

SOLDIER. SPACE WOLVES.

2 **Reaction:** After your warlord commits to a planet, move this unit to that planet. Ragnar's Wolf Guard are fiercely loyal, and would follow him straight into the jaws of hell.

002 07/09

Illus. Illich Henriquez © Games Workshop 2014

2 **ARMY** **BLACKMANE SENTINEL**

SOLDIER. SPACE WOLVES.

2 **Reaction:** After your warlord commits to a planet, move this unit to that planet. Ragnar's Wolf Guard are fiercely loyal, and would follow him straight into the jaws of hell.

002 07/09

Illus. Illich Henriquez © Games Workshop 2014

2 **ATTACHMENT**

FROSTFANG

RELIC. WARGEAR. WEAPON.

Limit 1 Relic per player.

Attach to a **Space Wolves** unit.

Attached unit gets +2 ATK and +2 HP while it is at a planet with an enemy warlord.

003 06/09

Illus. Mauro Dal Bo © Games Workshop 2014

2 **ARMY** **BLACKMANE SENTINEL**

SOLDIER. SPACE WOLVES.

2 **Reaction:** After your warlord commits to a planet, move this unit to that planet. Ragnar's Wolf Guard are fiercely loyal, and would follow him straight into the jaws of hell.

002 07/09

Illus. Illich Henriquez © Games Workshop 2014

0 **EVENT** **BLACKMANE'S HUNT**

TACTIC.

Reaction: After your warlord commits to a planet, commit your warlord to an adjacent planet.

"There is nowhere in the galaxy you can escape from a Space Wolf on the hunt." –Ragnar Blackmane

005 08/09

Illus. Vincent Devault © Games Workshop 2014

3 **SUPPORT** **RAGNAR'S WARCAMP**

LOCATION.

Each **Space Wolves** unit you control at a planet with your warlord deals double damage while attacking an enemy warlord.

004 07/09

Illus. Vincent Devault © Games Workshop 2014

0 **EVENT** **BLACKMANE'S HUNT**

TACTIC.

Reaction: After your warlord commits to a planet, commit your warlord to an adjacent planet.

"There is nowhere in the galaxy you can escape from a Space Wolf on the hunt." –Ragnar Blackmane

005 08/09

Illus. Vincent Devault © Games Workshop 2014



3 **ДОЗНАВАТЕЛЬ**

АРМИЯ



2 **Солдат, инквизитор**

Перехват: Когда этот отряд покидает игру, вытяните из Вашей колоды 2 карты.

Послушники для инквизитора - как щенки в своре. Но некоторым из них со временем удастся достичь значимых успехов.

006

0 **СБОР ГВАРДИИ**

СОБЫТИЕ



Тактика, маневр

Действие при вводе: Истощите Вашего военачальника, чтобы снизить стоимость ввода в игру каждого отряда на 1 в этой фазе.

007

1 **Благородное деяние**

СОБЫТИЕ



Тактика

Действие: Принесите в жертву отряд, чтобы нанести повреждение вражескому отряду-цели на этой же планете, равное напечатанной его АТК.

008

4 **ТРАФЕЙЩИКИ СМЕРТОЧЕРЕПОВ**

АРМИЯ



Воин

2 **Реакция:** После того, как этот отряд нанес повреждение вражескому отряду в атаке, уничтожьте вражескую карту поддержки.

3

009

2 **БЕЙ И КРАШЬ**

СОБЫТИЕ



Тактика

Действие в бою: Нанесите по 1 повреждению каждому из Ваших отрядов на планете-цели где нет вражеского военачальника, чтобы вернуть в состояние готовности до 3 Ваших отрядов на этой планете.

"Усе будет лутше" - Балграк, Меганоб

010

5 **МЕГА-ГРОТЕСК**

АРМИЯ



Существо, порождение, элитный

3 **Нельзя прикреплять карты-довески.**

5 **Реакция:** После того, как Вы ввели в игру карту со свойством *пытка*, этот отряд получает +3 АТК до конца фазы. (Ограничение - один раз за фазу).

013

3 **ПЕХОТА ГВАРДИИ СМЕРТИ**

АРМИЯ



Воин, Нургл, Стража смерти

2 *Гвардия смерти известна тем, что активно использует пехоту на полях сражений. Это основано на том, что тела пехотинцев чрезвычайно устойчивы к повреждениям.*

4

011

1 **ЕРЕТЕХ ИЗОБРЕТАТЕЛЬ**

АРМИЯ



Ученый

3 **Спровоцированная реакция:** После того, как Вы ввели в игру этот отряд, Ваш противник может передвинуть его на планету по своему выбору.

3

012

3 **ВИДЕНИЕ АГОНИИ**

СОБЫТИЕ



Тактика, пытка

Действие: Просмотрите руку Вашего противника, выберите и сбросьте с его руки 1 карту.

Самая "сочная" смерть требует времени и терпения.

014

2
ПОДДЕРЖКА

Дворец Архонта

Дислокация

Перехват: Когда Ваш противник получает победу в борьбе за преобладание, истощите эту карту, чтобы аннулировать бонус карт и ресурсов этой планеты в этой фазе.

015

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

2
СОБЫТИЕ

Бедствие

Катастрофа

Действие в фазу штаб-квартиры: Верните все отряды с напечатанной стоимостью 2 и ниже, в руки их владельцев.

В мирах-ульях проживают миллионы имперских жителей, но в них нет миллионов челноков, чтобы сбежать из города в случае катастрофы.

022

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

2
СОБЫТИЕ

Бедствие

Катастрофа

Действие в фазу штаб-квартиры: Верните все отряды с напечатанной стоимостью 2 и ниже, в руки их владельцев.

В мирах-ульях проживают миллионы имперских жителей, но в них нет миллионов челноков, чтобы сбежать из города в случае катастрофы.

022

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

3
АРМИЯ

Прыгающий арлекин

Воин, арлекин

1 **Действие в бою:** Истощите этот отряд, чтобы он получил свойство **летающий** до конца фазы.

4 *Арлекины эльдар часто экипируются так называемыми "прыг-поясами". Небольшими устройствами, которые создают локальные антигравитационные поля. За счет этого арлекины могут высоко прыгать.*

016

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

3
СОБЫТИЕ

Усилить

Сила

Играть только во время битвы.

Действие в бою: Каждый **✶** отряд под Вашим контролем на выбранной планете, получает +1 ATK и +1 ОЗ до конца битвы.

017

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

0
ДОВЕСОК

Звездная пушка

Укрепление, вооружение

Прикрепите к отряду-армии **✶**.

Отряд с этим довеском получает **бронейбойный**.

По сравнению с эльдарскими звездными пушками, плазменные пушки Империи просто игрушки.

018

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

3
АРМИЯ

Пирания-охотник

Техника, скоростной

2 **Нельзя прикреплять карты-дovesки.**

2 **Подвижный.**

Реакция: После того, как этот отряд передвинулся с одной планеты на другую, возьмите из колоды 1 карту.

019

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

4
АРМИЯ

Прелат Аун'и

Солдат, эфирный

4 **Засада**

Реакция: После того, как Вы ввели в игру этот отряд, каждый другой **✶** отряд на этой планете получает +1 ATK до конца фазы.

3 **Спровоцированная реакция:** После того, как этот отряд провел свою атаку, переместите его в свою ШК.

020

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

1
ПОДДЕРЖКА

Корректирующий маяк

Улучшение

Ограниченная.

Реакция: После того, как отряд под Вашим командованием переместится в ШК, истощите эту карту поддержки, чтобы получить 1 **✶** или возьмите 1 карту из Вашей колоды.

021

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014