



**Аун'ши**  
Солдат, Эфирный

**Окровен:** (Если этот военачальник погибнет, Вы проиграли).

1  
5

010 01/09

045

Студия «ЭНТЕЗИ» "РНАНТОМ" 2015 © Games Workshop 2014





**1** **Консул из Эфирных**

АРМИЯ

**1** Солдат, эфирный

**1** Спровоцированная реакция: После того, как это отряд провел свою атаку, передвиньте его в Вашу ШК.

**3** Эфирные из Тау часто являются командирами Огненной касты в бою, вдохновляя последних на великие подвиги и героизм.

046

**1** **Ауи'ши**

ВОЕНАЧАЛЬНИК

**1** Солдат, Эфирный

Каждый отряд на этой планете получает свойство **бронейбойный**.

**Спровоцированная реакция:** После того, как этот военачальник провел свою атаку, отправьте его в ШК.

"Только если мы будем все вместе, у нас появится надежда выстоять против всех опасностей в галактике".

**2** **7** **7**

045

**1** **Консул из Эфирных**

АРМИЯ

**1** Солдат, эфирный

**1** Спровоцированная реакция: После того, как это отряд провел свою атаку, передвиньте его в Вашу ШК.

**3** Эфирные из Тау часто являются командирами Огненной касты в бою, вдохновляя последних на великие подвиги и героизм.

046

**1** **Консул из Эфирных**

АРМИЯ

**1** Солдат, эфирный

**1** Спровоцированная реакция: После того, как это отряд провел свою атаку, передвиньте его в Вашу ШК.

**3** Эфирные из Тау часто являются командирами Огненной касты в бою, вдохновляя последних на великие подвиги и героизм.

046

**2** **Убежище Ауи'ши**

ПОДДЕРЖКА

**1** Дислокация

**Действие:** Источите эту карту, чтобы привести в готовность отряд-цель на планете, где под Вашим контролем 1 и более отрядов со свойством **Эфирный**

047

**1** **Консул из Эфирных**

АРМИЯ

**1** Солдат, эфирный

**1** Спровоцированная реакция: После того, как это отряд провел свою атаку, передвиньте его в Вашу ШК.

**3** Эфирные из Тау часто являются командирами Огненной касты в бою, вдохновляя последних на великие подвиги и героизм.

046

**0** **Мудрость эфирных**

СОБЫТИЕ

**1** Тактика

**Действие:** До конца фазы отряд-цель под Вашим контролем получает +1 АТК и признак **эфирный**.

049

**1** **Клинок доблести**

ДОВОСЕК

**1** Вооружение, оружие

Прикрепите к отряду с признаком **эфирный**. Отряд с этим довеском получает "Каждый другой отряд под Вашим контролем на этой планете получает +1 АТК."

048

**0** **Мудрость эфирных**

СОБЫТИЕ

**1** Тактика

**Действие:** До конца фазы отряд-цель под Вашим контролем получает +1 АТК и признак **эфирный**.

049







**4** **Мотоциклисты Белых шрамов**  
АРМИЯ



**2** Солдат, Белые шрамы

**2** Этот отряд получает +2 АТК до тех пор, пока он на одной планете вместе с военачальником.

**3** Белые шрамы часто набрасываются на своих врагов верхом на мотоциклах, нанося мощные удары на огромной скорости.

050

**1** **Не ведая страха**  
СОБЫТИЕ



**1** Тактика, маневр

**Действие при вводе:** Истощите Вашего военачальника, чтобы передвинуть до трех отрядов из Вашей ШК. Каждого на разную планету.

051

**0** **Сокрушительный удар**  
СОБЫТИЕ



**1** Тактика, маневр

**Реакция:** После того как Ваш отряд нанес повреждение вражескому отряду, нанесите одно неснижаемое повреждение этому же вражескому отряду.

052

**0** **Мистик-опекун**  
АРМИЯ



**2** Псайкер

**2** **Спровоцированная реакция:** После того, как на этой планете закончилась битва, принесите в жертву этот отряд.

Используемые инквизиторами за свою способность выявлять демонов, мистики известны и тем, что срок их жизни крайне не долговечен.

053

**0** **К оружию!**  
СОБЫТИЕ



**1** Тактика

**Действие:** Верните в состояние готовности карту-цель поддержки.

054

**0** **"Доблесть Империи"**  
ДОВЕСОК



**1** Вооружение, награда

Прикрепите к отряду. До тех пор, пока отряд с этим довеском на одной планете с военачальником, этот отряд получает свойства: **бронейбный** и **стрелок**.

055

**3** **Меканьяк и починщики**  
АРМИЯ



**2** Чудила

**2** **Действие:** Истощите этот отряд, чтобы вернуть в состояние готовности карту поддержки. Затем нанесите 1 повреждение этому отряду.

056

**2** **Большая рубила Гоффов**  
ДОВЕСОК



**1** Вооружение, оружие

Прикрепите к отряду-армии. Отряд с этим довеском получает +2 АТК и свойство **бронейбный**.

057

**1** **Склад боеприпасов**  
ПОДДЕРЖКА



**1** Дислокация

**Действие:** Истощите эту карту, чтобы взять в руку из колоды одну карту, если у Вас на руке 3 и меньше карт.

Орки не понимают что такое систематизация оружия, всю должно быть скинуто в одну большую кучу.

058



**2**  
АРМИЯ

**Гнилые разносчики чумы**

Демон, Нургл

**Действие:** Истощите этот отряд, чтобы нанести 1 повреждение отряду-цели на этой планете.

Гниение Нургла медленно разрушает души его жертв до тех пор, пока под его пытками они не познают весь замысел Папаша Нургла.

059

**3**  
СОБЫТИЕ

**Нурглобомба**

Тактика, Нургл

**Действие в бою:** Выберите планету-цель. Владелец каждого отряда, у которого нет признака нургл, должен нанести этому отряду 1 повреждение или провести этим отряд отступление.

060

**3**  
ПОДДЕРЖКА

**Трон Тщеславия**

Улучшение, Слаанеш

**Действие:** Истощите эту карту поддержки, чтобы сбросить верхнюю карту из Вашей колоды. Если напечатанная стоимость карты 3 и выше, введите в игру в Вашей ШК два жетона культистов.

061

**1**  
АРМИЯ

**Наемник Сслит**

Воин

**Действие:** Если этот отряд на планете, заплатите 2 , чтобы взять над ним контроль. Это может делать любой из игроков.

062

**0**  
СОБЫТИЕ

**Презрение**

Тактика

**Действие в бою:** Каждый игрок, если он это может сделать, должен пожертвовать отряд с признаком **союзник**.

063

**2**  
АРМИЯ

**Колдун-разрушитель**

Псайкер

**Спровоцированная реакция:** После того, как началась фаза ввода, заплатите 1 ресурс, или положите эту карту в сброс.

064

**3**  
АРМИЯ

**Жуткий корсар**

Воин, Иянден

Этот отряд получает +2 АТК до тех пор, пока он на одной планете с военачальником.

"Мы сражаемся не за свои интересы, а за судьбу всех эльдар".  
- принц Ириэль

065

**0**  
СОБЫТИЕ

**Предсказание**

Сила, маневр

**Перехват:** Когда инициируется способность в бою, истощите Вашего военачальника, чтобы отменить ее эффекты. Потом возьмите из колоды одну карту.

066

**5**  
АРМИЯ

**Боевой танк Леман Рус**

Техника, танк, элитный

Нельзя прикреплять доведки **Вооружение**.

067