



Informé de l'invasion Uthuk, le seigneur Daqan envoie ses hommes chercher du renforts du coté des montagnes. Les golem de Runes et le puissant guerrier Roc seront de précieux alliés dans la défense du Royaume. L'armée Daqan décide de percer une brèche dans la ligne Uthuk.

Le premier joueur à obtenir 6 points remporte la partie.

## SETUP

Points d'armée : 50.

Les unités élités et légendaires ne sont pas utilisées dans ce scénario.

Le joueur Daqan joue en premier.

## OBJECTIVE

Le joueur Daqan marque 1 PV pour chaque unité Ulluk tuée.

Le joueur Daqan Marque un point pour chaque unité qu'il fait sortir du coté opposé du plateau. (L'unité doit dépenser son dernier point de mouvement pour sortir du plateau).

Le joueur Uthuk marque 1 PV pour chaque unité Daqan tuée.