



La horde continue le saccage et le pillage des terres de l'empire de Daqan. Elle décide cette fois-ci d'empoisonner les sources de Larian.

SETUP

Points d'armée : 50.

Les unités élités et légendaires ne sont pas utilisées dans ce scénario.

Une fois le déploiement terminé, le joueur Uthuk place un marqueur poison sur la source de son choix.

Le joueur Uthuk joue en premier.

SPECIAL RULES

Les unités du joueur Daqan gagnent l'action suivante : lors de l'étape attaque, une unité peut décider de cibler une source. Chaque symbole héroïque permet de retirer un marqueur poison de la source.

Les unités du joueur Uthuk gagnent l'action suivante : lors de l'étape attaque, une unité peut décider de cibler une source. Chaque symbole héroïque permet de placer un marqueur poison de la source.

Une source avec 3 marqueurs poisons ne peut plus être soignée et est considérée comme perdue.

OBJECTIVE

Le joueur Daqan marque 1 PV pour chaque unité Uthuk tuée.

Le joueur Uthuk marque 1 PV pour chaque unité Daqan tuée.

Le joueur qui contrôle le village gagne un point. Si le joueur perd le contrôle du village, il perd également le point.

Le premier joueur à obtenir 6 points remporte la partie.

A la fin du scénario, le joueur Daqan marque 2 PC par source pure. Le joueur Uthuk marque 2 PC par sources perdues.