



La horde Uthuk se lance dans une nouvelle conquête de l'empire Daqan. Les villages frontaliers sont les premiers victimes de la violence de la horde.

SETUP

Points d'armée : 50.

Les unités élités et légendaires ne sont pas utilisées dans ce scénario.

Le joueur Uthuk joue en premier.

SPECIAL RULES

Les unités du joueur Uthuk gagnent l'action suivante : lors de l'étape attaque, une unité peut décider de cibler un village. Si le village est occupé par une unité ennemie, un dégât est ignoré.

Les unités du joueur Daqan gagnent l'action suivante : lors de l'étape arcane, une unité peut décider de cibler un village endommagé pour le soigner. Chaque symbole Héroïque soigne un dégât. Si le village est occupé par une unité ennemie, un soin est ignoré.

Chaque village dispose de 3 points de vie. Une fois le village détruit, on retire la tuile du plateau.

OBJECTIVE

Le joueur Daqan marque 1 PV pour chaque unité Ulluk tuée.

Le joueur Uthuk marque 1 PV pour chaque unité Daqan tuée.

Le premier joueur à obtenir 6 points remporte la partie.

A la fin du scénario, le joueur Uthuk marque 1 PC pour chaque ville qu'il aura détruite. Le joueur Daqan marque 1 PC pour chaque ville qui n'est pas détruite.