



## ESCENARIO 5 DE 6

Esta gerra esta llegando a su final. Un final incierto, donde tanto los nobles caballeros Daqan como las criaturas espoleadas por la magia oscura, pueden poseer los reinos libres de Terrinoth.

El Rio Gris es la ultima frontera natural antes de llegar a la Ciudadela, bastion Daqan desde hace centurias. Es la hora de la defensa del rio o la ultima batalla en la Ciudadela podria ser el fin de los Reinos Libres.

Una cosa esta clara. el Rio Gris esta vez se teñira de rojo, de rojo Uthuk y de rojo Daqan. No sera facil impedir que crucen el rio.

## SETUP

El bando vencedor en el escenario 4 (Imparables), inician el juego y parten con 1PV y 1 punto de Saber.

Ambos bandos parten con el despligue y cartas normales del juego.

## SPECIAL RULES

Fase de puntos jugador activo:

- Obtiene 2 PV si se ocupan los dos estandartes con el numero "2" a la vez. Ocupar uno solo no puntua.
- Obtiene 2 PV si se ocupan los dos estandartes con el numero "1" a la vez. Ocupar uno solo no puntua.
- Obtiene 1 PV por cada pueblo ocupado en el lado del rio contrario.
- Obtiene 1 PV por ocupar un Puente, una Colina y un Bosque a la vez.

## OBJECTIVE

DAQAN: 16 PV

UTHUK: 16 PV