



Dueños de gran parte de Terrinoth, los Señores Daqan, siempre alardearon de sus fortalezas y sus dominios, extendidos por toda Terrinoth, pero esto iba a cambiar y nadie se podría imaginar lo que se avecinaba, nadie.....

No estamos solos!!!! Gritaba un soldado de los Señores Daqan, tropezando y cayendo por el suelo, antes de llegar a la puerta de la Fortaleza.

Era un explorador que venía de más allá del segundo Gran Río, estaba herido y agotado, su caballo yacía muerto en la entrada de la ciudadela y él había perdido un ojo y tenía sangre por todas partes.

Los Señores Daqan no dudaron y mandaron una pequeña escaramuza para investigar y atacar en caso necesario. Tres días pasaron y llegaron al lugar indicado, o al explorador, ...ca...ca...capitannnn!!!! Los soldados no daban crédito, eran Los Uhtuk, una raza de la que poco se conocía, y estaban en campo abierto viviendo en un gran campamento.

Reporten a la gran Fortaleza y preparense para atacar.....

SETUP

Coloca todo como indica la ilustración, baraja las cartas, prepara los dados.

Que cada jugador coja sus miniaturas y sus cartas.

SPECIAL RULES

Los pasos de ríos no paran el movimiento

Gana 1 punto por cada unidad que destruyas.

OBJECTIVE

Consigue más puntos que tu adversario, los puntos suman por ronda. Suma también puntos por unidad destruida, el primero en llegar 15 o aniquilar al adversario por completo gana.