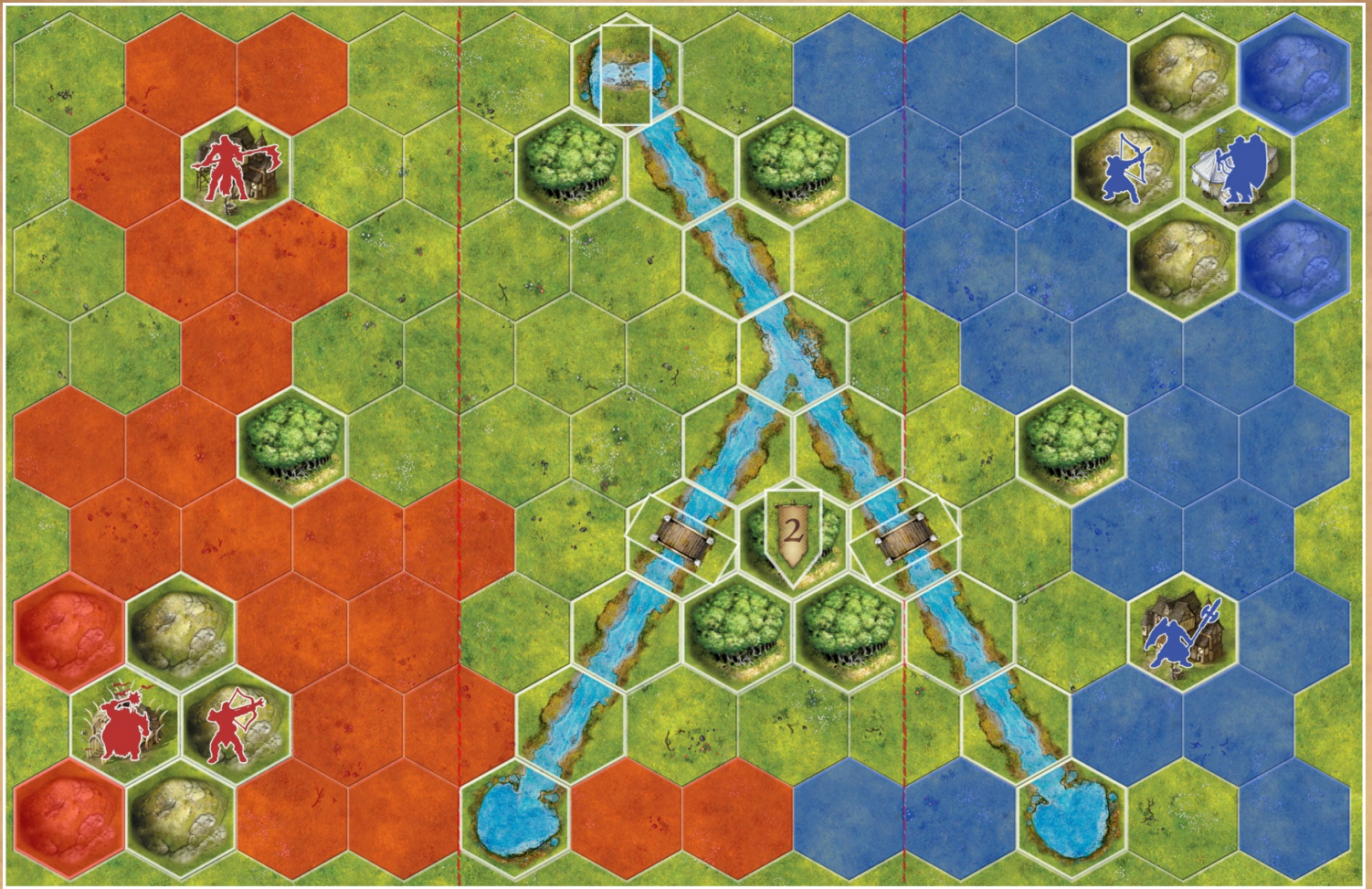


MATA A SU GENERAL



La guerra esta a punto de comenzar, y dos grandes Generales se atrincheran debido a las amenazas del contrario.

Acaba con tus enemigos o derrota a su General.

SETUP

Se comienza con las unidades indicadas ya colocadas, y 35 credits para añadir el resto cada jugador

SPECIAL RULES

El jugador inicial se determina tirando 4 dados. El que mas espadas saque, comienza.

Los Generales no se pueden mover, pero si atacar y contraatacar. El resto de unidades funcionan de manera normal.

Si al comienzo del turno de un jugador, hay una unidad aliada en la casilla con el estandarte, gana 2 puntos de saber.

OBJECTIVE

Eliminar al General enemigo situado en la tienda de faccion correspondiente, en la mitad del tablero contrario o capturarlo, acabando con su ejercito.