



Le contrôle des ponts sur la rivière Enro et sur le canal de Neac est essentiel pour garantir l'avance régulière de l'armée Uthuk Y'llan. Connaissant leur pertinence stratégique et anticipant une éventuelle attaque depuis les Ru Darklands, Sir Murthag engage deux unités de Golems de Runes pour protéger les ponts. Cependant, la pénurie de troupes dans la région ne permet pas le déploiement d'une garnison de soutien adéquate. Les ordres de Sir Murthag en cas d'attaque sont simples : résister le plus longtemps possible. Tout homme connaît le sort qui attend les prisonniers des barbares touchés par le démon. La reddition n'est pas une option.

Lorsque les forces Uthuk Y'llan commencent à se diriger vers Terrinoth, un groupe avancé de guerriers et de bêtes infernales, dirigé par le chef intrépide Nhoj D'Rawoh, est envoyé pour capturer les deux ponts. Les troupes de Daqan se remettent bientôt de la surprise initiale et atteignent leurs positions de combat pour remplir leur devoir.

## SETUP

**Daqan :** Piocher 2 cartes de commandement et 1 carte Arcane

**Uthuk :** Le joueur Uthuk est le premier joueur.

Piochez 6 cartes de commandement et 3 cartes Arcane, puis sélectionnez 2 cartes de commandement et 1 carte Arcane et défaussez les.

Prenez 4 pions Arcane.

## SPECIAL RULES

Joueur Daqan: piochez 2 cartes de commandement aux tours 1 et 2. Ensuite, piochez normalement et jouez le reste de la bataille avec une main de 4 cartes de commandement.

Les 4 tuiles colline dans la section centrale représentent une formation rocheuse abrupte appelée «houe d'Eisen». Elles sont traitées comme un terrain bloquant et infranchissable.

## OBJECTIVE

1 PV pour chaque unité ennemie éliminée par une attaque

**Etape PV :** 1 PV pour chaque pont occupé