



In this scenario, the Daqan have to defend a settlement for 10 rounds until their reinforcements arrive. The enemy must break through and destroy enough buildings to break the morale and end the protection of this settlement once and for all.

In diesem Szenario müssen die Daqan eine Siedlung für 10 Runden verteidigen bis die Verstärkung eintrifft. Der Gegner muss hingegen durchbrechen und genügend Bauwerke zerstören um damit die Moral soweit zu brechen, dass die Verteidigung der Siedlung ein für alle Male endet.

## SETUP

Both players setup as normal. The enemy player has the initiative and starts.

Beide Spieler bauen wie gewohnt auf. Der Gegner hat die Initiative und beginnt.

## SPECIAL RULES

The pointslimit for this scenario is 10. At the end of each Daqan-turn, the Daqanplayer gets one point. Everytime an enemy unit starts an enemy turn on a building or crystal, the tile is destroyed and the enemy player gets 3 points for a building or 1 point for a crystal. The barricades can be attacked and are destroyed if they get 3 wounds. Lorecards that gives points normally, reduce the points of the other player instead by the same amount.

Das Punktelimit für dieses Szenario ist 10. Am Ende jedes Daqan-Zuges erhält der Daqanspieler 1 Punkt. Jedes Mal, wenn eine gegnerische Einheit einen gegnerischen Zug auf einem Gebäude- oder Kristallfeld beginnt, wird dieses zerstört und der gegnerische Spieler erhält 3 Punkte für ein so zerstörtes Gebäude bzw. 1 Punkt für einen Kristall. Die Barrikaden können ebenfalls angegriffen werden und werden zerstört, wenn sie 3 Wunden erhalten haben. Machtkarten, die normalerweise Punkte geben, senken stattdessen die Punkte des anderen Spielers um die selbe Summe.

## OBJECTIVE

### DAQAN

Reach 10 points by defending the buildings and crystals. Every turn you get 1 point for holding position.

Erreiche 10 Punkte indem du die Gebäude und Kristalle verteidigst. Du bekommst jede Runde 1 Punkt dafür, dass du die Stellung hältst.

### ENEMY (ANOTHER FACTION)

Destroy enough buildings and crystals to reach 10 or more points. Destroy them by having units on these tiles at the start of your turn. Each building is worth 3 points, each crystal is worth 1 point.

Zerstöre genügend Gebäude und Kristalle um 10 Punkte oder mehr zu erreichen. Zerstöre diese, indem du Einheiten am Anfang deines Zuges auf ihnen stehen hast. Jedes Gebäude ist 3 Punkte wert und jeder Kristall 1 Punkt.