



Kalte Winde und Schneestürme ziehen über den hohen Pass. Sowohl die Uthuk als auch die Herren von Daquan haben sich zu einer Großoffensive entschieden und treffen am Pass zwischen ihren Ländern aufeinander. Wer wird auf diesem unmenschlichen Schlachtfeld den Sieg davontragen?

SETUP

Beide Armeen können wie gewohnt mit 50 Aufmarschpunkten gebildet werden. Das Kommandozelt kann nicht eingesetzt werden

SPECIAL RULES

- Jeder Spieler muss immer wenn er eine Infanterieeinheit aktiviert einen Würfel werfen. Bei einem Machtsymbol erleidet die Einheit aufgrund der extremen Kälte einen Schaden.
- Wenn man ein Berg-(Hügel)feld beritt muss man seine Bewegung dort beenden.
- Wenn eine eigene Einheit in einem Gebäude (grün markiert) steht erhält sie am Ende deines Zuges einen Lebenspunkt zurück
- Einheiten können wasserfelder betreten wenn sie mit einem Marker ausgerüstet sind, welche man erhält, wenn am Ende seines Zuges eines der mit einer 1 markierten Felder mit eigenen Einheiten besetzt. Als Marker können zum Beispiel ein Cent Münzen verwendet werden. Man kann Marker zu einem Beliebigen Zeitpunkt in seinem Zug an beliebig viele Einheiten anlegen
- Es gibt keine Siegpunkte. Man gewinnt indem Man alle Einheiten des Gegners eliminiert

OBJECTIVE

Das Szenario kann auch mit der Armee Waiquairs gespielt werden, wobei natürlich eine der beiden Parteien ersetzt wird