



*Die Uthuk haben die Festung Nordgard erobert und zerstört. Das letzte große Aufgebot der Herren von Daquan marchiert nun gegen den scheinbar unbesiegbaren Feind. Beide Fraktionen haben Stützpunkte an gut gesicherten Orten aufgeschlagen. Werden die Daquan es schaffen, den Stützpunkt des Feindes zu erobern, oder marschieren die Uthuk Yllan in das Land der Menchen ein?*

## SETUP

Beide Spieler haben 50 Aufmarschpunkte zur Verfügung, wobei man keine Legendäre Einheit verwenden darf

## SPECIAL RULES

Daquan Regeln:

- Daquan Einheiten müssen wenn sie Waldfelder betreten einen Würfel werfen. Bei einem Machtsymbol erhält die Einheit einen Schaden
- Daquan Einheiten dürfen wenn sie auf Hügel Feldern stehen einen Rückstoß ignorieren

Uthuk Regeln

- Uthuk Einheiten müssen wenn sie ein Hügel Feld betreten wollen 2 Bewegungspunkte ausgeben anstatt einem (nicht bei Obszönität)
- Uthuk Fernkampfeinheiten dürfen, wenn sie auf einem Waldfeld stehen, bei einem Angriff einen Würfel mehr würfeln

...

Allgemein

- Kommandozele bringen keine Extraaufmarschpunkte ein
- der Fluss kann nur über die Furten überquert werden
- Wenn man auf einem Feld mit einem Marker steht, bekommt man jede Runde pro Feld einen Machtpunkt zusätzlich

Siegepunkte

- existieren nicht
- man erhält 1 Macht wenn man eine gegnerische Einheit eliminiert

## OBJECTIVE

Man gewinnt, wenn man das gegnerische Kommandozelt zerstört hat, oder wenn man alle gegnerischen Einheiten eliminiert hat