



OBJECTIVE

Il est indispensable que la caravane amenant nourriture et armes aux troupes sur le front puisse passer. Une coupure dans le ravitaillement serait fatidique!

Objectif: Défenseur: défendre la caravane jusqu'à ce qu'elle atteigne l'autre bout. Attaquant: Détruire la caravane.

Caravane: la caravane a 10 PV et se déplace de 1 à la fin du tour de chaque équipe (de la case 1 à la case 2). Si une unité est sur son chemin, celle-ci est chassée de côté.

Récompense: +3 pts de ravitaillement