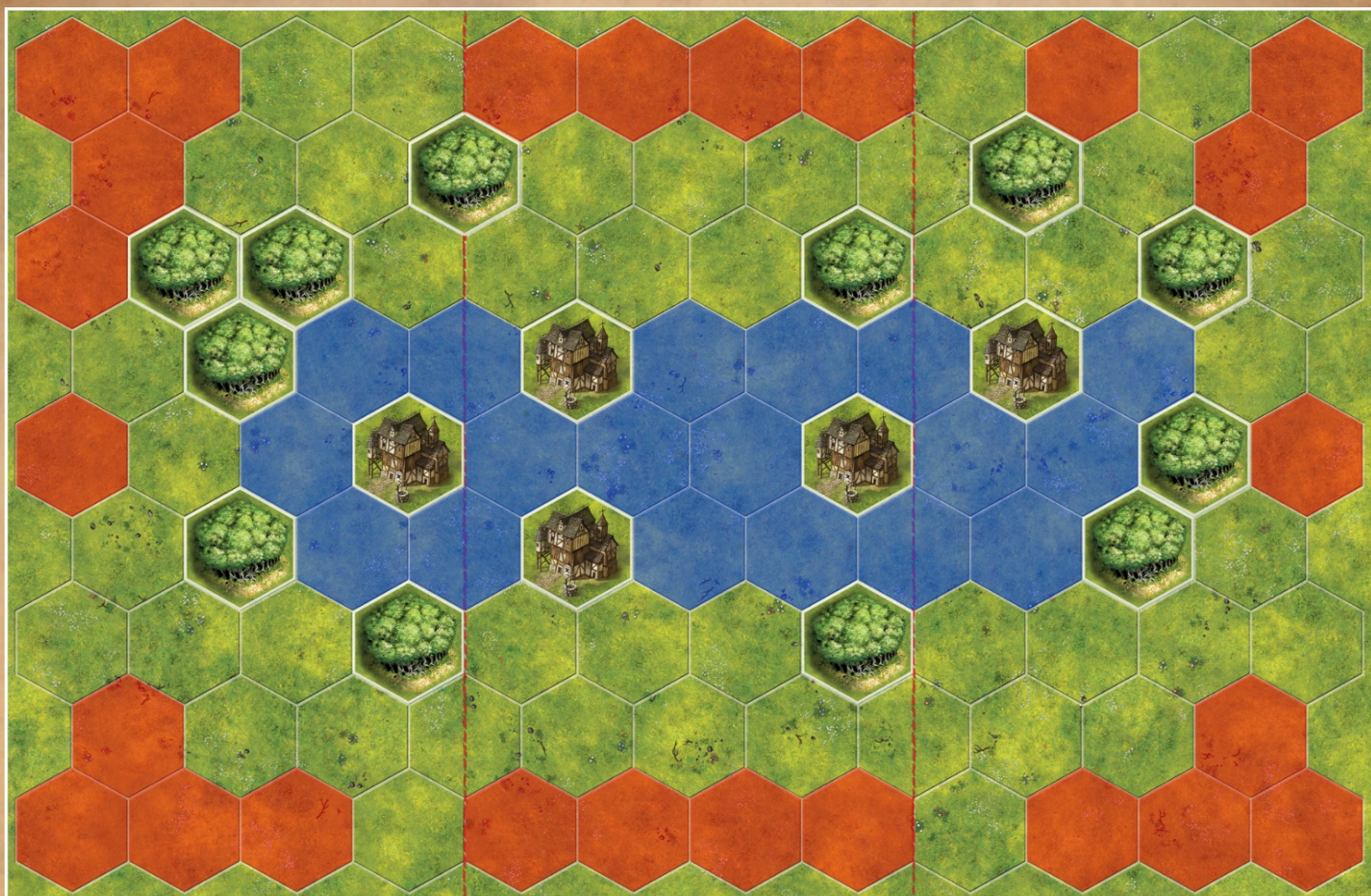


OLDWATCH VILLAGE RESCUE



OBJECTIVE

L'invasion a commenc e. Ne les laissez pas r duire le village de Havre Gris en cendre!

Objectifs: L'attaquant doit d truire au moins 3 b timents, le d fenseur doit l' viter.

Map: Une unit  de l'attaquant qui fini sont tour sur un b timent, le d truit.

Temps limite: 6 tours.

R compense: Tr ne (+2 au d  de diplomatie)