



Die Belagerung der Uthuk-Stellung hatte mit heftiger Gegenwehr zu kämpfen und dann kam es zu einem dramatischen Rückschlag. Nach Wochen auf dem Schlachtfeld wurde Sir Ballian's Roc von einem vergifteten Pfeil verletzt. Der Vogel konnte sich kaum mehr in der Luft halten und wurde zur Genesung in ein Versteck gebracht.

Doch entweder weil die Uthuk seine Abwesenheit bemerkt, oder weil sie Spione in unseren Reihen haben, kommen Sie nun aus ihrer Stellung - Sie sind auf Roc-Jagd, doch wir werden dies zu verhindern wissen!

SETUP

Der Daqan Spieler startet das Spiel und führt als erstes sein Szenario Setup aus.

Daqan Setup: Der Daqan Spieler nimmt 7 Attrappen und 1 Roc Aufstellungskarte. Die Aufstellungskarten werden auf den blau markierten Feldern umgedreht verteilt. Zusätzlich erhält er 2 Machtpunkte.

Uthuk Setup: Der Uthuk Spieler erstellt eine Armee aus 30 Punkten (ohne die bereits eingezeichneten Einheiten) und verteilt diese auf die rote markierten Felder. Er erhält 2 Machtpunkte und kann zusätzlich 1 Machtpunkt pro unbenutztem Aufstellungspunkt, bis zu einem Maximum von 5 Punkten einwechseln. Zuletzt zieht und behält der Uthuk Spieler 2 zusätzliche Kommandokarten und erhöht dadurch die Anzahl auf seiner Hand für das Spiel.

SPECIAL RULES

Jedes Mal wenn eine Uthuk Einheit seine Bewegung auf einer umgedrehten Daqan Aufstellungskarte beendet, wird diese sofort aufgedeckt. Eine aufgedeckte Attrappenkarte wird dann vom Spielbrett entfernt. Die so aufgedeckte Roc Einheit wird an ein benachbartes Feld der Uthuk Einheit gestellt (Wahl des Daqan Spielers) und alle verbliebenen Aufstellungskarten vom Spielplan entfernt.

Der Daqan Spieler kann ab dann den Roc normal als Einheit benutzen, jedoch ohne seine Spezialfähigkeiten (nach Story - verletzt und vergiftet).

Das Kommandozelt kann nicht für Siegpunkte zerstört werden und verbleibt immer auf dem Spielbrett.

Daqan Siegpunkte Schritt: Wenn der Daqan Spieler das Uthuk Kommandozelt besetzt, oder wenn keine Aufstellungskarten mehr auf dem Brett sind, erhält der Daqan Spieler 1 Siegpunkt.

Uthuk Siegpunkte Schritt: Als erstes wird eine Aufstellungskarte herum gedreht (Wahl des Daqan Spielers). Danach kann der Uthuk Spieler durch Machtpunkte eine zusätzliche Einheit auf einem leeren, rot markierten Feld aufstellen. Jede Einheit kostet so viele Machtpunkte wie sie an Aufstellungspunkten wert ist, mit Ausnahme der Fleischfetzter, die nur 3 Machtpunkte kosten.

OBJECTIVE

Daqan Sieg: Wenn der Daqan Spieler zu Beginn seiner Spielrunde 6 Siegpunkte besitzt, siegt der Daqan Spieler!

Uthuk Sieg: Wenn der Uthuk Spieler die Roc Einheit eliminiert gewinnt er sofort das Spiel!